

# 在 PPT 课件中嵌入视频文件的制作技巧

毕芳芳\* 李志敏\*

**摘 要：**在 PPT 课件中使用普通方法链接的视频，如果把视频源文件删除后，链接到 PPT 课件中的视频就无法播放了。本文通过把视频文件转换成 .swf 格式文件，再利用 Shockwave Flash Object 控件，把 .swf 格式文件嵌入到 PPT 课件中，真正实现了视频文件的嵌入。

**关键词：**PPT 课件；嵌入视频；控件

**中图分类号：**TP391.41/G434

**文献标识码：**B

**文章编号：**1002-2422(2011)01-0053-02

## The Techniques Embedding Video Files in Courseware PPT

Bi Fangfang Li Zhimin

**Abstract:** If the video source file is deleted, the video linked to the courseware PPT cannot be used on condition that the video is linked to PPT in an ordinary way. This paper really realizes the video files embedded by transferring the video files into SWF and using the Shockwave Flash Object to embed the SWF into PPT.

**Key words:** Courseware PPT; Embedding Video; Control

在 PPT 课件中链接视频的常用方法有三种：

(1) 用超链接的方法实现。

(2) 用“插入”菜单中的“影片和声音”子菜单，再选择级联菜单中的“文件中的影片”。

(3) 用“视图”菜单中的“工具”子菜单，再选择级联菜单中的“控件工具箱”，通过“Windows Media Player”控件实现视频文件的插入。但是这三种方法均有缺点：第一种超链接法，在单击超链接后会弹出一个 Microsoft Office 的安全提示对话框，点击“确定”按钮后才可以播放视频文件，这种做法显然会影响课件的美观；第二种插入影片法，对于视频文件的格式有严格要求，支持 .mpeg、.avi、.wmv、.asf 等文件，但是像 .dat 和 .rm 格式的文件就不能插入，而且该方法不能控制视频文件的播放进度；第三种的控制实现法相对来说比前两种要完美些。但是这三种做法有一个相同的缺点，就是当把视频的源文件删除后，在 PPT 课件中就不能播放该视频了。本文就是通过一定的制作技巧，把视频文件嵌入到 PPT 课件中，即使把源文件删除掉，嵌入到 PPT 课件中的视频照样能播放。

在 PPT 课件中嵌入视频文件的制作技巧：第一步，把视频文件转换成 Flash 文件，即 .swf 格式文件；第二步，利用 Shockwave Flash Object 控件把转换好的 .swf 文件嵌入到 PPT 课件中；第三步，在嵌入视频的幻灯片页面中制作“开始”、“播放”、“暂停”按钮。

第一步，把视频文件转换成 .swf 格式文件。

这一步可以利用视频转换软件来实现，视频转换软件可以从网络上下载后安装，使用的是“视频转换大师 (WinMPG Video Convert) 软件”。具体操作方法是先选择要转换到的视频格式，即 SWF 格式，再打开要转换的视频文件，并选择转换后的保存路径和名称，最后点击“开始”

按钮，即可完成格式转换。当然大家也可以选择其它的视频转换软件来实现本步的操作，由于该步操作简单，笔者就不做过多的叙述。转换完成后，要把 .swf 文件和 PPT 课件放在同一个文件夹下，并且把 .swf 文件重命名为 Shockwave-Flash1.swf，此操作是为第三步制作按钮所做的准备。

第二步，把转换好的 .swf 格式文件嵌入到 PPT 课件中。

这一步主要是通过 Shockwave Flash Object 控件来实现。具体操作步骤如下：在 PPT 中，打开“视图”菜单中的“工具”子菜单，再选择级联菜单中的“控件工具箱”。在“控件工具箱”中单击右下角的“其他控件”按钮，从弹出的下拉列表选项中选择 Shockwave Flash Object 控件。此时鼠标变成十字形状，在幻灯片页面上画出一个矩形框，在矩形框中点击右键，选择“属性”，在打开的属性对话框中找到“Movie”选项，在其右边的文本区中，输入要嵌入的 .swf 文件的完整路径和名称，如 F:\ 视频文件 \FLASH\ 计算机基础教学.swf，需要注意的是，文件的扩展名 .swf 一定要写上，然后在“属性”对话框中，找到“EmbedMovie”选项，把该项后边的“False”修改成“True”，最后把 PPT 课件存盘即可。

第三步，制作“开始”、“播放”、“暂停”按钮。

通过以上两步操作，视频文件已经嵌入到 PPT 课件中了。但是，通过 Shockwave Flash Object 控件嵌入的视频文件，在播放时不能实现暂停、结束等操作，这些操作主要通过制作按钮来实现。在嵌入视频的幻灯片页面内，从“控件工具箱”中选择“命令按钮”，在幻灯片上画一个按钮，会生成一个叫“CommandButton1”的按钮，在按钮上点击右键，选择“属性”，在打开的“属性”对话框里设置按钮的属性：在“Caption”属性后的文本框中输入“播放”；“(名称)”属性后的文本框中输入“cmd\_play”，通过

收稿日期：2010-12-26

\* 毕芳芳，李志敏 河北师范大学附属民族学院中教一级，讲师（河北，石家庄 050091）。

# 基于分布式存储的数字图书馆系统

朱恒业\* 付丹丹\*

摘 要：本文研究分布式存储结构框架下的数字图书馆,对数字对象与数字资源集成技术进行探讨。设计实现了存储与管理模块的功能组件。

关键词：分布式存储；数字图书馆；数字对象；数据集成

中图分类号：TP315

文献标识码：B

文章编号：1002-2422(2011)01-0054-02

## The Digital Library System Based on the Distributed Storage Framework

Zhu Hengye Fu Dandan

Abstract: The paper discussed the digital library system based on the distributed storage framework, and introduced the data object technique and data integration technique. And the management and service system is given in this paper.

Key words: Distributed Storage; Digital Library; Digital Object; Data Integration

### 1 分布式存储的框架结构

分布式的数据存储方式主要分为：数据集中和数据分散两种。数据集中方式是指，在网络中设置一个中心数据库，各节点通过网络访问数据库。这种方式通信开销大、性能欠佳、可用性不高、扩充性较差而且难以管理。数据分散方式是指数据存储在多个分散的相对独立的数据库。此时，分布的数据属于不同的个体，这些个体是对等的完全独立的自治单位，互不相属，只是通过某种临时形成的业务逻辑建立联系。不存在一个统一的机构来管理个体之间的关系，且此时个体之间交互是完全由业务的需要而随机决定。

数字图书馆系统的分布式存储系统一般是以数字对象作为数据的基本存储单元，这些数字对象包括规则的数据和不规则的数据。结构化规则的数据直接存储在关系型数据库中。非结构化的不规则数据用 XML 技术进行封装，然后用 LOB(Large Object)将信息存放在数据库内部，也可将其存储在数据库外部，但保持与数据库的连接，由本地操作系统负责管理文档。图 1 给出分布式存储系统结构。

数字图书馆系统内部采用统一的标准对数字对象进行

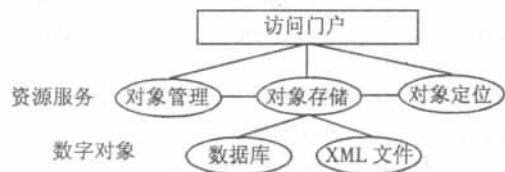


图 1 分布式存储系统结构图

封装以利于数据交换。数字对象管理系统负责对存储的数据对象进行管理，响应检索系统的请求；数字对象定位系统完成确定数字对象的存储位置的工作；数字对象仓储系统用来保存数字对象的备份。在分布式存储系统之上是为公众提供检索等各类服务的服务层，公众通过数字资源门户来使用数字图书馆提供的各类信息服务。

存储在数据库中的基本信息单元是数字对象，其可以是简单的数字文件，也可以是由多个数字文件按照特定结构所组成的复合对象。这些数字对象可能存放在分布的多个数字资源库中，可以有多个副本或物理位置，可以被修改或重新组合，也可能被移动或删除。因此需要一定方式对数字对象进行标识，以便数字图书馆系统对它们进行指向和位置按钮宽度。再用相同的方法分别建立“暂停”和“结束”按钮，在“Caption”属性后的文本框中分别输入“暂停”和“结束”；在“(名称)”属性后的文本框中分别输入“cmd\_pause”和“cmd\_end”。设置好的按钮效果见图 1。再分别双击“播放”、“暂停”、“结束”按钮，在打开的代码窗口中，分别给 cmd\_play\_Click()、cmd\_pause\_Click()、cmd\_end\_Click()添加图 2 所示的代码。

### 参考文献

- [1] 赵冬梅,师胜利. 大学计算机基础[M]. 北京:人民邮电出版社, 2010:255-261.
- [2] 张南豫,张连堂. AVI 在多媒体技术中的应用研究[J]. 合肥: 电脑知识与技术,2010(21).
- [3] <http://www.wuli8.com/thread-992-1-1.html>.



图 1 按钮效果图



图 2 “播放”“暂停”“结束”按钮代码图

图 1 按钮效果图 图 2 “播放”“暂停”“结束”按钮代码图  
“Font”属性设置字体；通过“FontColor”属性设置字体颜色；通过“Height”属性设置按钮高度；通过“Width”属性设

收稿日期 2010-10-17

\* 朱恒业,付丹丹 大庆师范学院计算机科学与技术系本科学学生,讲师(黑龙江,大庆 163712)。